MUISTOPELI

PANSION

Pansion Muistopeli on ainutlaatuinen muistipeli, jonka pareissa kuvat merkityksellisistä pansiolaisista paikoista yhdistyvät pansiolaisten niistä kertomiin muistoihin.

Muistopelissä tarkoituksena on löytää korttiparit nurinpäin käännetyistä korteista. Parin muodostaa aina kortti, jossa on valokuva sekä kortti, jossa on kuvaan liittyvä kertomus. Kehys on molemmissa korteissa samanlainen.

Valmiiden kuva- ja tarinaparien lisäksi pakassa on myös tyhjiä kortteja. Niihin Muistopelin pelaajat voivat kirjoittaa ja kuvata omia muistojaan Pansiosta ja liittää ne näin osaksi yhteistä tarinaa.

Muistopeli-konseptin takana ovat Kirjan talon taiteilijat Maiju Tainio ja Eevastiina Kinnunen, jotka ovat myös tiivistäneet pansiolaisten muistot kertomuksiksi muistipelikortteihin. Muistoja ovat keränneet Humanistisen ammattikorkeakoulun opiskelijat.

Muistopeli on Humanistisen ammattikorkeakoulun, Kirjan talon sekä Fingerroosin säätiön ylläpitämän Me-talon yhteinen tuotos. Se on osa Lähellä lähiössä -hanketta, johon on saatu rahoitusta opetus- ja kulttuuriministeriöltä.

HUMAK HUMANISTINEN AMMATTIKORKEAKOULU

FINGERROOSIN SÄÄTIÖ

me.

kirjan talo

Opetus- ja kulttuuriministeriö